

任天堂 ファミリーコンピュータ™



MANUAL

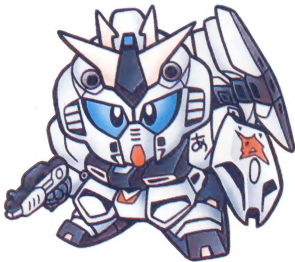
TOP SECRET

SHI-2G

ガチャポン戦士2

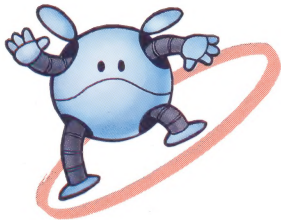
カゲセイ戦記

©創通エージェンシー・サンライズ



©SHINSEI 1989 MADE IN JAPAN





ちゅう い 注意

このROMカセットには、ゲーム・データ・セーブ（保存用のS-RAMが内蔵されています。だから、取り扱い方が普通のカセットと違うところがあるので、この説明書は最後まで良〜く読んでね//

また、終了するときには、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ってね//

（使用上の注意）

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

も く じ CONTENTS

- はじめに ● ストーリーなんかイラナイ // 3
- まずは、お決まりゲームの準備。 4
- そして、マップの選択画面です。 5
- ちょっとシミュレーション // 7
- コントローラー基本操作 8
- マップモード画面の説明 9
- MS・戦艦の移動 11
- 戦艦はミサイル、ビーム砲攻撃ができる // 12
- 地形の種類と移動コスト 13
- やることナイ、そんな時は「ワンパス」 15
- モチッ / 戦艦にはMSを搭載できる // 15
- SAVE [セーブ] 16
- ユニットの生産 ● ガチャポン戦士・究極の奥義 / 17
- バトルモード ● MS・戦艦が大激突 // 19
- 傷ついたユニットはエネルギーを補給 / 21
- 新登場のスーパーウェポンだ // 22
- バトルモード時の出現アイテム 23
- オフィサー (対戦相手) チェンジ 24
- さあ、決戦の 때가 来た … // 24
- ズラリ集まりし、ガチャポンの精鋭たち // 25

ストーリーなんかイラナイ!!

この^と取り扱い^{あつか}説明書^{せつめいしょ}を、^{ここ}心の底^{そこ}からよ〜く^よ読み^よみたい
と思^{おも}っている愛^{あい}すべき^{あい}あなたへ……♡

- 君^{きみ}はガンダム^{エスディー}の世界^{せかい}を良^よ〜く知^しっている。
- SD^{エスディー}とはスーパ^{おも}ー・デタラメ^{おも}だと思^{おも}っていない。
もしくはスーパ^{おも}ー・ドンデン^{おえ}返し^{おも}とも思^{おも}っていない。
- 君^{きみ}は、ファミコン^{ディスク}DISC「ガチャポン^{せんし}戦士^{せんし}〜スクラ
ンブル^か・ウォーズ^{ひと}」を買^かってくれたスゴイ^{ひと}人^{ひと}である。
- 君^{きみ}は書き換え^かえ用の^か「ガチャポン^{せんし}戦士^{せんし}」のDISC^{ディスク}ゲ
ーム^{あそ}でさえも遊^{あそ}んだ良^よいひとである。
- シミュレーション^す・ゲーム^{うで}が好^すきだ。
- アクション^{しん}・ゲーム^{しん}の腕^{うで}はまあまあ、テク^じにも自^じ
信^{しん}がある。
- 友^{とも}だちに借^かりても良^よいが、「ガチャポン^{せんし}戦士^{せんし}」だけ
は、買^かって持^もっていたいと思^{おも}っている。

以上^{いじょう}のどれか^{ひと}一つにでも当^あてはまる君^{きみ}は、この「ガチ
ポン^{せんし}戦士^{せんし}2〜カプセル^{せんき}戦記^{せんき}」を楽^{たの}しく遊^{あそ}べるゾ//
そして、ガチャポン^{せんし}戦士^{せんし}とともに君^{きみ}が新^{あたら}しいスー
リー^{つく}を作^{つく}るんだ//

まずは、お決まりゲームの準備。

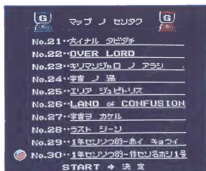
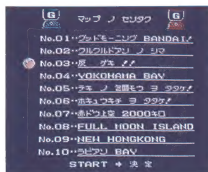
前作、スクランブルウォーズとちがって、今回はROMカセットです。ファミコン本体に「ガチャポン戦士2〜カプセル戦記」のカセットをセットし、スイッチを入れるとタイトル画面が登場し、SDモビルスーツたちのデモが始まるゾ。



次にSTARTボタン押して下さい。モードの選択画面になります。ここで、初めてゲームをする場合は「OPEN WAR」を+キーで選びSTARTボタンを押して下さい。

そして、マップの選択画面です。

マップは、1画面に10種、3画面分合計で30種もあります。画面は^{がめん}＋^{しゅ}キーの左右で^{がめんぶんごうけい}順番に^{しゅ}変わります。そして、カプセル型のカーソルを^{がた}＋^{えら}キーの上下で^{スタート}動かし、好きなマップを選んだら、STARTボタンを押します。



最後はゲームの設定画面です。ここでは、プレイヤーの選択、大軍・少軍の選択、初期資金（つまりお金ね!!）を決めます。





↑キーのじょうげ おのおの こうもく えら
 +キーの下で各々の項目を選びます。

あかぐん あおぐん こうもく さ ゆう えら
 赤軍か青軍かは項目ごとに+キーの左右で選びます。

オフィサー しゅらい お
OFFICER / プレイヤーの種類は、(A)か(B)ボタンを押
 すことによって順番に変わります。キャラク
 ターはすべてコンピュータが相手になります。

フォース せんりよく おう
FORCE / 戦力の大きさは、(A)か(B)ボタンで(大)・(小)
 どちらかを選びます。これは、最初のMSの
 数が違ってきます。

マネー モビルスーツ せいさん し きん しよ き ち
MONEY / MSなどを生産する資金の初期値を0～
 99950まで設定できます。これにより、ハンデ
 をつけて、ハンデマッチができます。

せつてい しゅうりよう スタート お
 すべての設定が終了したら、STARTボタンを押し
 ていよいよゲーム開始です。

ちょっとシミュレーション!!

みんなシミュレーション・ゲームって知ってるよね!!
でも知らない君のために、ちょっとおしえちゃう。
ここでは、ユニットと呼ばれるMSや戦艦のコマを
マップ上で動かし、将棋やチェスのようにプレイする
ゲーム。もちろん最後は中心となる首都を占領すれば
勝ちになるんだ。

ワンポイント・シミュレーション用語

■フェイズ PHASE

自分の番のことを言う。カプセル戦記では1フェイズ内で12回の指令(操作)ができる。

■ターン TURN

自分と相手のフェイズが1回づつ行なうと1ターンと言う。MSなどの生産時間はこのターン数であらわされる。

■ユニット UNIT

MSや戦艦のコマのことをユニットと呼ぶ。

■クリック CLICK

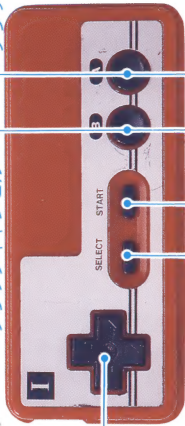
ユニットを移動したり、生産工場を稼働させるためにカーソルを合わせ、指令できる状態にすることを言う。

カプセル戦記では、1フェイズで12の指令を行なえます。

コントローラー基本操作

②ボタン…武器②、
モード選択・送り、
クリックキャンセル

①ボタン…武器①、
モード選択・送り、
クリック、決定



+キー
—
ジョイスティック
操作、
画面変更

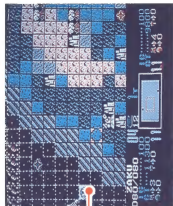
SELECTボタン
—
セーブ、オフサイサー交代

STARTボタン
—
ゲーム開始、メニュー決定、ポーズ(バトルモード時)

A+B
—
武器③、変形、
PASS(パス)

9 マップモード画面の説明

が めん せつめい



カーソル

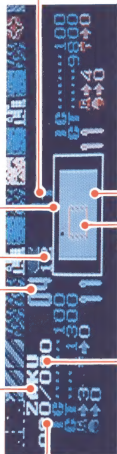
げんざい し れいちゆう
現在指令中(クリック中)の

のこ し れいすう
残り指令数

めい
ユニット名

い どうりよくざんりよう
移動力残量

ぜんたい
全体マップ



まう
ターン数

ざんりよう マックス さいだい
エネルギー残量/MAX(最大)値

しゅと いち
首都の位置

が めんひよう し はん い わく
画面表示範囲枠

生産中ユニット数

インカム
IC (INCOME) 1 ターン毎の収入額



生産拠点数

生産完了ユニット数

保有ユニット数
(最大32ユニットまで)

CT (CAPITAL)

収入の総額、これがユニット
生産の資金となる。

せんかん 戦艦クリック時



カーソル

移動

搭載中のユニット

戦艦自体の指令アイコン

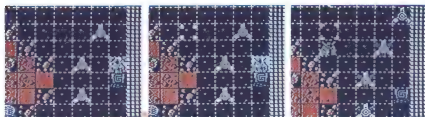
ミサイル攻撃

ビーム砲攻撃

モビルスーツ い どう

MSを移動させる。

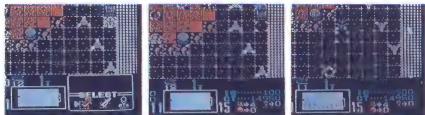
- ① マップカーソルを、ユニットに重ね A ボタンでクリック (白く変わる)。
- ② カーソルを移動、A ボタンで決定。
- ③ E マークが表示される。



せんかん い どう

戦艦の移動。

- ① マップカーソルを戦艦に重ね、A ボタンでアイコン・ウィンドウ出現。
- ② + キーで移動アイコンを選択し A ボタンでクリック
- ③ 後はMSの時と同じです。



※ クリック後、カーソルは白く変わりますが、移動可能範囲を越えると茶色に戻り、そこには移動できないことを知らせます。

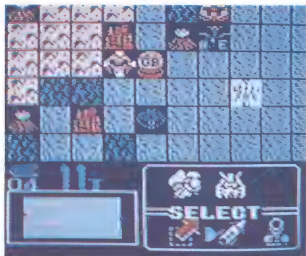
せんかん

戦艦はミサイル、

ほうこうげき

ビーム砲攻撃ができる!!

- ①移動の時と同様にアイコンウィンドウを出す。
- ②ミサイルかビーム砲かを選んでAボタンを押す。
- ③照準・を+キーで敵ユニットに合わせてAボタンで発射//命中やハズレはその場で表示される。



射程距離は照準・カーソルの動く範囲内です。また、ミサイルはダメージが大きいが命中率が低く、ビーム砲はダメージが少ないが命中率が高くなっております。また、地形によっても変わります。

以上の指令は、決定される直前ならBボタンでキャンセルができます。

ち けい しゆるい い どう 地形の種類と移動コスト

めい しよう 名 称	が めん 画面	い どう 移動コスト	とく ちゆう 特 徴
リバー・コース (河川)		3	通過させるに時間がかかり、 ユニットの生産可能。
カヌー・コース (生産拠点)		3	ユニットの生産可能。上入り は自由。補給はできない。
シティ (都市)		1	税主のカーゴが入ると、 エネルギーの補給はなし。
コロニー (植民地)		1	シティ(都市)の宇宙版。
ベース (補給基地)		1	エネルギーは蓄積。 税主は少ししか入らない。
スペース ベース		1	ベースの宇宙版。
平 野		1	障害物が全く無い。動きにも 制約がない。
森 林		2	多くの木が動きの障害となる。
海 洋		3	水中ユニット以外は動きに制 約を受ける。

名 称	画面	移動コスト	特 徴
砂 漠		3	飛行可能なユニットのみは、動きが鈍くなる。
宇 宙		1	慣性が働くためユニットの操作が困難。
アステロイド (小惑星帯)		3	障害が無数に存在している。
小惑星表面		1	地上の平野の宇宙版。
クレーター 地 帯		2	森林の宇宙版。
大気圏		全移動力	常に下向きに引力が働く。 下まで落ちるとダメージ。
火 山		進入不可	すべてのユニットは進入できない。
大クレーター		進入不可	すべてのユニットは進入できない。
ブラック ホール		進入不可	すべてのユニットは進入できない。

やることナイ、

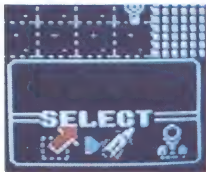
とき
そんな時は「ワンパス」



1フェイズには12の指令ができるけど、途中で相手に番をゆずることもできます。Bボタンを押しながらAボタンを押すと、A…PASS、B…EXITと聞いてくるから、Aボタンを押せば、相手のフェイズになる。

せんかん モビルスーツ
モチッ! 戦艦にはMSを
とうさい
搭載できる!!

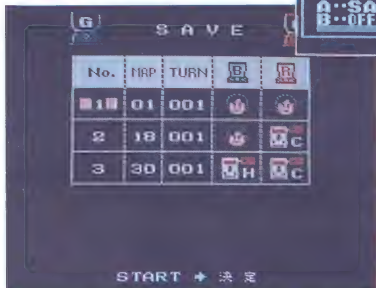
MSを移動させる時、カーソルを戦艦に重ねれば自動的に搭載されます。



ただし、戦艦それぞれに搭載能力は限られていて、満載しているときは、キャンセルされます。さらに、敵の攻撃を受け、撃破されると搭載されたMSも共に撃破されます。

カンタン、便利、 いつでも、どこでもSAVE!!

ゲームの途中、いつでもデータを保存してセーブできるゾ。まず、マップ画面のとき、SELECTボタンを押します。



次にセーブをするならAボタンを押す。セーブ画面になったら、カーソルを+キーで動かし、好きな番号(1~3)を選んでSTARTボタンを押せばイイ。マップナンバー、ターン数、対戦者がセーブされ表示される。

そして、このまま終了したいなら、必ずリセットボタンを押しながら電源スイッチを切ろうね!!

せん し きゆうきよく おう ぎ ガチャポン戦士・究極の奥義!

せいさん ユニットの生産だ!

せいさんのうきよ
(生産能力がパワーアップしたゾ!!)

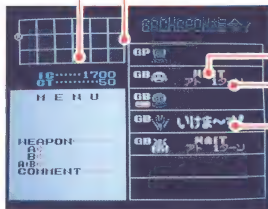
1ターン毎に入る収入の合計CTでユニットを生産します。

せいさん はしよ カチャポン しほ と カチャヘース
生産できる場所は“GP”(首都)と“GB”だけ。マップによって、“GB”の数がちがいます。

カチャヘース カチャヘース せい
“GB”か“GP”をカーソルでクリックするとこの生産指令画面が出ます。

せいさん し れい が めん 生産指令画面

お カチャヘース い ち
カーソルの置かれた“GB”の位置
カチャポン しほ と
“GP”(首都)



せいさんちゆう ひよ し
生産中の表示

せいさん(むつよ) まつ
生産必要ターン数

せいさんかん'よ じよ
生産完了の表示

メニュー、生産可能なユニットのデータ表示

- ①まず、生産指令画面で、**+**キーの上下でどの“GP”や“GB”で生産するか選びます。
 - ②次に、A ボタンを押すとMS・戦艦のメニューが出ますから、生産資金、必要ターン数、作戦など総合的に考え、**+**キーの上下で選びます。
 - ③さらにA ボタンを押すと生産指令が決定されます。
- ※生産指令はクリックした以外の“GP”や“GB”も同時にできます。

OOO摩擦にならないように ユニットは、32までの制限



ユニット生産が楽しいからって、作り過ぎたらいけません。両軍とも32を超えては生産（正確には、マップ上に32コ以内、戦艦搭載分も含めます。ただし、指令は可能）できないのです。

もし、生産指令をしてしまい、生産完了したときは、マップ上の自軍のユニットが倒され、減らない限り出撃できません。この時、生産指令画面に32禁マークが表示されます。

モビルスーツ せんかん だいげきとつ MS・戦艦が大激突!!

はくりょく びょういつぽんしょうぶ
迫力のアクション・バトル 60秒一本勝負

バトルモード

てき 敵ユニットのある場所へ自軍のユニットを進めると、同時にバトルモードに入ります。STARTボタンでバトル開始だ。

バトルモード画面

ハイメガ砲エネルギー

充満中表示



発射可能表示



バルカン砲残り弾数

ミサイル残り機数

残り時間(秒)

バトルは必ず60秒間だけ戦います。時間切れの場合は、エネルギーの残量が少ないユニットが、自軍側（GPのある方向）に一定距離戻される。勝てそうにもない奴には逃げるが勝ち// ってこともある。

コンピュータ、フル^{かつよう}活用!!

バトルモード^{はじ}を始める^{まえ}前に、 チョット^ま待った!! コールです。

この素晴らしい、エキセントリックな機能、チョット手を休めたい君、ものくさなあなた、他人まかせの彼女も大喜び。バトルモードに入る前の画面で、青軍、赤軍とも“MANU”とか“AUTO”とか表示されるハスです。“MANU”と表示されているのは、君や友たちが自分の手でユニットを動かすということ。“AUTO”はファミコン自身が自動的にユニットを動かすのです。ここで問題です、**+**キーの上下を動かし、青軍・赤軍とも“AUTO”にしたら?

なんと勝手にバトルをやってくれてしまうのです。さて、勝負は……!?



もし、エメルギーが0になったら、そのユニットは爆発して、一巻の終り、消えてしまいます。(つまり負け)

また、バトルモードは、マップ画面上と同一の地形で行なわれます。宇宙なら宇宙、海なら水中になり、地形によってユニットの動きも変わってくるのです。なるべくそのユニットの得意な地形で戦った方がいいのは、あたり前だね。



きず

傷ついたユニットは エネルギーを補給!

バトルモードでダメージを受けたら、次のバトルに備えてEN(エネルギー)を補給しよう。補給できる場所は“GB”と“ベース”、“スペースベース”の3種類。ただそれぞれ、1ターンの時間がかかるし、補給できるENの量がちがう。

しんとうじょう

新登場のスーパーウェポンだ!!

つか かた ちゅうい
その使い方と注意

バルカン砲

ボタンを押していれば連射。だが弾数に限りがある。

グレネード

一定距離飛ばないと爆発しないが、障害物の陰から投げると効果的。

ミサイル

敵が逃げても追って行く追尾型ミサイルは、MSでも持っているものがある。やはり数に限りがある。

ハイメガ粒子砲

エネルギーをA+Bボタンで一定時間蓄積、ボタンを放して一気に放出。エネルギー蓄積中は他の武器が使えないが、威力は絶大。

シールド

攻撃用の武器ではないが、1バトルにつき1回だけ攻撃を受けてもダメージを負わない。



バトルモード時の出現アイテム

お助けアイテムやワナアイテムと、くせのあるヤツばかりだ。



●短縮時計

これを取ると残り時間が10秒減少する。
やられそうな時は救いの神？



●チカラドリンク

取るとエネルギーが10ポイント回復。



●激走足袋

足の遅いユニットが取ると、約10秒間
スピードが速くなる。



●金縛りのお札

5秒間金縛りにあって動けなくなってしまう。



●まねきねこ

NEWアイテム / 自軍の資金が増える、
出現してから早く取るほど金額が大きい。

き
気まぐれなあなたへ……

たいせんあい て
オフィサー(対戦相手)チェンジ。

なんと、カプセル戦記ではゲームの途中でも、対戦相手(赤軍、青軍)を自由にいつでも変更できる。セーブの時と同じようにSELECTボタンを押したら、今度はBボタンを押そう。



この画面になったら、カーソルを+キーで“BLUE”か“RED”に合わせ、A、Bボタンで対戦相手が順番に変わるから、好きなものを選んだら、STARTボタンで決定。

けっせん と き き
さあ、決戦の時が来た……!!

君は“GP”に攻撃開始 / “GP”を陥落させれば君の勝利だ!! しかし、そうは簡単にいくわきゃない。何が出るかって? それはもう○×△□……。ゲームを楽しんで勝利を手に入れば。カプセル戦記の謎がすべて明らかになる!!

あつ ズラリ集まりし、 せいえい ガチャポンの精鋭たち!!

PC	(PRODUCTION COST)	……	生産費用
EN	(ENERGY)	……	エネルギーの最大値
TURN	(ターン数)	……	生産ターン数
MOVE	(ムーブ)	……	マップモードでの移動力
WEAPON	(ウェポン)	……	武器
A [Aボタン用] B [Bボタン用]			
A + B [A+Bボタン用]			

ザク●ZAKU

PC	……100	WEAPON
EN	……80	①…マシンガン
TURN	……1	B…ヒートホーク
MOVE	……4	A+B…グレネード



毎度おなじみ「ザくれ〜す」今度のカプセル戦記では、パワーUPして登場だけど、やっぱりヤラレメカなのか？グスンッ。

グフ●GOUF

PC	……200	WEAPON
EN	……80	①…マシンガン
TURN	……1	B…ヒートロッド
MOVE	……4	A+B…グレネード



GOUF・FU・FU、あいかわらずザクよりは強いと自慢しているグフくん。君の存在価値は……まあ、イイか？

ドム●DOM

PC……500

WEAPON

EN……80

A…バズーカ砲

TURN……1

B…ヒートサーベル

MOVE……4

A+B…グレネード

元祖/地上戦用のオレ達は街の防衛が得意なシティーボーイよ!!
バズーカは強力だぜ//



ズゴック●Z'GOK

PC……700

WEAPON

EN……80

①…レーザー砲

TURN……1

B…ヒートサーベル

MOVE……4

A+B…水中ミサイル

水陸両用として生まれた私だが、どっちかという今回、水中
の方かよい。ヒートサーベルも使えるようになった。



ゾッグ●ZOGG

PC……900

WEAPON

EN……96

A…レーザー砲

TURN……2

B…ヒートサーベル

MOVE……5

A+B…水中ミサイル

私はハッキリ水中用/だからなるべく水中戦だけにしてほしい。
けど、ズゴックくんよりはレーザー砲は強力ヨ……。



ザクレロ●ZAKRERO

PC……1000

WEAPON

EN……80

A…拡散ビーム砲

TURN……2

B…「ゴメンネ!!」

MOVE……6

A+B…ミサイル

MAの私は、拡散ビーム砲が強力なの。ところで、私のハイレ
ッグ水着姿、ステキだったでしょ。知ってるかな?



ゲルググ●GELGOOG

PC……1100 WEAPON

EN………88 (A)…ビームライフル

TURN………1 (B)…ビームナギナタ

MOVE………5 A+B…グレネード



私は、ララァと仲よしのモビルスーツ。ビームナギナタは、後向きでも相手にダメージを与えちゃうゾ。

マラサイ●MARASAI

PC……1200 WEAPON

EN………88 (A)…ビームライフル

TURN………1 B…ビームサーベル

MOVE………6 A+B…バルカン砲



お買い得の量産型がこのボク、マラちゃんて〜す。バルカン砲は弾に限りがあるから使い過ぎないでね。

バーザム●BARZAM

PC……1300 WEAPON

EN………88 A…ビームライフル

TURN………1 B…ビームサーベル

MOVE………6 A+B…バルカン砲



私は根っからの量産型なのです。期待にそうようガンバリますから作ってやってください。

リックディアス●RICK-DIAS

PC……1500 WEAPON

EN………96 (A)…バズーカ砲

TURN………1 B…ビームサーベル

MOVE………6 A+B…バルカン砲



ドムの発展型^{バリエーション}だけど、オイラは宇宙^{宇宙}用だ。バズーカ^{バズーカ}だってドムの奴^奴よりは強力だ。チャキチャキの宇宙っ子だゼィ//

ギラ・ドーガ●GEARA-DOGA

PC……1500 WEAPON

EN………96

A…ビームライフル

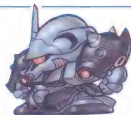
TURN……1

B…ビームサーベル

MOVE……6

A+B…グレネード

なんとって、私のデビューは映画作品、スターの座まちがいなし。ジオンのアイドル。



ジェガン●JEGAN

PC……1500 WEAPON

EN………96

A…ビームライフル

TURN……1

B…ビームサーベル

MOVE……6

A+B…バルカン砲

ボクは連邦軍の量産型、ギラ君には負けてられないな。でもあつかいやすいモビルスーツだろ？



ガンダム●GUNDAM

PC……1600 WEAPON

EN………96

A…ビームライフル

TURN……1

B…ビームサーベル

MOVE……6

A+B…バルカン砲

本当にホントの元祖ガンダム//この私がいたから、ガチャポンがある。ちょっと言いすぎかな？



カプール●GAPULE

PC……1700 WEAPON

EN………104

A…レーザー砲

TURN……2

B…ビームサーベル

MOVE……6

A+B…水中ミサイル

私は水中のボールと言われている。泳ぐ姿はダルマだダルマ。でも水中ミサイルは威力あるよ。



ズサ●ZSSA

PC……1800 WEAPON

EN………96

①…ミサイル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………5

A+B…バルカン砲



ハーイ、どすこいズサです。私の場合、やっぱりこの背中のミサイルが売りものだけど、チョット重いかな。

ガ・ゾウム●GA-ZOWMN

PC……1800 WEAPON

EN………96

A…ビームライフル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………6

A+B…ミサイル



量産型だけど、性能はバランスがよくて武器もピカイチのお買い得品ノサービスしとくよ。

エルメス●ELMETH

PC……1900 WEAPON

EN………104

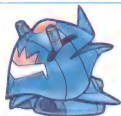
①…ビット

TURN………2

B…「コメンネ!!」

MOVE………8

A+B…バルカン砲



気品と強さをかね備えたMAですよ。シャア様よりもっとイイ男はいないかしら?だって彼〇〇〇〇なんですもの。

ガンダム・マークII●GUNDAM MK-II

PC……2000 WEAPON

EN………112

A…ビームライフル

TURN………1

B…ビームサーベル

MOVE………7

A+B…バルカン砲



ついに主役になれなかったボク、でも、カプセル戦記ならガンバって主役になれるかな。それも君しだい。

アッシマー●ASSHIMAR

PC……2000

WEAPON

EN……104

A…ビームライフル

TURN……1

(B)…ビームサーベル

MOVE……7

A+B…変形



あっしはアッシマー。なんてダジャレを言ってる場合じゃないって。地上でも変形して、ス～イスイッ飛んじやう。

ドライセン●DRISSEN

PC……2300

WEAPON

EN……112

(A)…バズーカ砲

TURN……1

B…ビームナギナタ

MOVE……7

A+B…グレネード



腕っぶしの強さはピカイチ。鬼も逃げるぜ、ジオンの弁慶タア俺様のこと。

バウンドドック●BOUND-DOC

PC……2500

WEAPON

EN……112

A…拡散ビーム砲

TURN……2

B…ビームサーベル

MOVE……7

A+B…変形



は～いっドックちゃんです。す早い変形、強力拡散ビーム砲であなたのハートを撃ち抜くわヨー！

ジオング●ZIONG

PC……3200

WEAPON

EN……144

(A)…サイコミュ

TURN……2

B…「スミマセン//」

MOVE……6

A+B…メガ粒子砲



サイコミュだよ～ん。ニュータイプの人にお薦め。でもスカートの下に足なくて、パンツはけないよー！

ハンブラビ●HAMBRABI

PC… 3200 WEAPON

EN… 120 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A + B… 変形



だれだイカだなんて言ってる奴は？青いイカがいかよ！スマートな攻撃が俺の売り。だから買ってけー！！

リ・ガズィ●Re-GZ

PC… 3400 WEAPON

EN… 128 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A + B… パルカン砲



はっきり言ってガンダムなんてダサイ！私の方がカッコイイ。洗練された連邦軍のシティボーイだぜ！

百式●100 SHIKI

PC… 3500 WEAPON

EN… 136 A… ビームライフル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A + B… パルカン砲



ピカッ／キラ／キンキラ！！。シャア好みの私ですが、でもやっぱりシャアには百式が良く似合う。

パラス・アテネ●PALACE ATHENE

PC… 3600 WEAPON

EN… 136 (A)… ミサイル

TURN… 1 B… ビームサーベル

MOVE… 7 A + B… メガ粒子砲



武器は強力重装備。シロッコ様が作ってくれた私は戦艦だって撃沈する重MSだ。

せんかん

戦艦ムサイ●MOUSAI

PC……3800 WEAPON

EN……160 A…ビーム砲

TURN……2 (B)…ミサイル

MOVE……5 A+B…バルカン砲

MS1機搭載できる、値段も格安のお用。やっぱり戦艦は作戦にはかせませんね！



メッサーラ●MESSALA

PC……4000 WEAPON

EN……144 A…拡散ビーム砲

TURN……2 B…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…変形

パワーはある、変形はする、拡散ビーム砲はついているもう鬼に金棒、メッサーラにブースター。



アールジャジャ●R-JARJA

PC……4000 WEAPON

EN……144 A…ビームライフル

TURN……1 B…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…グレネード

むかしネ、外国のTVで、じゃじゃ馬億万長者なんてのがあったけど、あんなかに出てた、ばあさんじゃないかんネ！！



ゼータガンダム●Z-GUNDAM

PC……4000 WEAPON

EN……152 A…ビームライフル

TURN……2 B…ビームサーベル

MOVE……7 A+B…変形

変形すれば大気圏でもだいじょうぶ。君はカプセル戦記で刻の笑いを見る！！



キューベレイ●QUBELEY

PC……4200 WEAPON

EN………152 (A)…ファンネル

TURN………2 B…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…バルカン砲



私ヨーノ、ネオ・ジオンのヒステリーねえさんって。でも、ファンネルを最初に装備したMSなの、カワイかってネー。

ヤクト・ドーガ●JAGD-DOGA

PC……4400 WEAPON

EN………160 (A)…ファンネル

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…ミサイル



誰たーノ俺のことを「焼くとどうだ？」なんて言ってる奴は？俺は映画にだって出演したんだそー。焼き鳥じゃないかんネー。

ハンマ・ハンマ●HAMMA HAMMA

PC……4700 WEAPON

EN………160 A…サイコミュ

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………8 A+B…ミサイル



ハンマ(ホンマ)に、ハンマ(ハンパ)なことはできん性格なんよ、このクラスでの移動力はバツグンね。

ジ・オ●THE-O

PC……5300 WEAPON

EN………160 (A)…ビームライフル

TURN………2 (B)…ビームサーベル

MOVE………7 A+B…ミサイル



だれたー？俺のこと宇宙のコニシキと言ってるふとときものは…。本当は体に似合わずスピーディーなんていっ//

ダブルゼータガンダム●ZZ-GUNDAM

PC……5500 WEAPON

EN……160 A…ビームライフル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……8 A+B…ハイメガ粒子砲



究極の合体変形なんてことやったけど、ハイメガ粒子砲が顔の大部分をしめるんで重くてこまっています。

ビグザム●BYG-ZAM

PC……5500 WEAPON

EN……176 A…拡散ビーム砲

TURN……3 B…ミサイル

MOVE……6 A+B…拡散メガ粒子砲/シールド装備



ビデオでは、フライドチキンにされたけど、強力なシールドを持ってるつお〜いMAなんだソー。シオンに栄光あれ//

サイコガンダム●PSYCO GUNDAM

PC……5700 WEAPON

EN……176 A…拡散ビーム砲

TURN……3 (B)…ミサイル

MOVE……6 A+B…拡散メガ粒子砲



次回には完全な姿でお目にかかりたいんですが……。でもこのカッコで人気急上昇↑。都市の防衛はまかせてちょーだい。

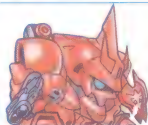
サザビー●SAZABI

PC……5800 WEAPON

EN……168 A…ファンネル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……8 A+B…拡散メガ粒子砲



ラァアツ、生き返ってくれー。生き返ってくれないのなら、コロニー落としをしてしまうのだよ。

ニューガンダム●^{ニョ}レ-GUNDAM

PC……6200 WEAPON

EN……168 A…ファンネル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……10 A+B…バルカン砲/シールド装備



やっぱり、ガンダム。いつまでもガンダム。おんぶにだっこで、カプセル戦記に登場。期待は絶対に裏切りません。

クインマンサ●QUEEN MANTHA

PC……7000 WEAPON

EN……168 A…ファンネル

TURN……3 B…ビームサーベル

MOVE……8 A+B…ハイメガ粒子砲/シールド装備



超重量級だが、機動力だってあるし、ハイメガの破壊力はサイコーツ。私が無敵のジオンの女王様。

戦艦ホワイトベース●WHITE BASE

PC……8000 WEAPON

EN……176 A…ビーム砲

TURN……3 B…ミサイル

MOVE……6 A+B…バルカン砲



MS2機搭載できる、通称“木馬”。追尾ミサイルは、スピードの早いMSには最適よ//

アルパ・アジール●^{アル}Q-AZIERU

PC……8500 WEAPON

EN……176 A…ファンネル

TURN……3 B…ミサイル

MOVE……6 A+B…拡散メガ粒子砲



戦艦もビックリのアルパ君はジオンの切り札。高すぎるけど、ファンネル、拡散メガ粒子砲、ミサイルともう言うことなし。

せんかん
戦艦レウルーラ●LEUROULA

PC... 11000 WEAPON

EN... 184 (A)・・・ビーム砲

TURN... 3 (B)・・・ミサイル

MOVE... 7 (A)+(B)・・・バルカン砲



ロンド＝ベル隊の中心がこの私。MSは3機搭載します。高いから良～く考えてね。でも、ラーカイルムよりは安いよ//

せんかん
戦艦ラーカイルム●RA-KAILUM

PC... 14000 WEAPON

EN... 192 (A)・・・ビーム砲

TURN... 4 (B)・・・ミサイル

MOVE... 8 (A)+(B)・・・バルカン砲



ジオンのエース艦ね！ どうしてジオン軍はバルカン砲が好きな？ MSは3機も搭載できちゃう。

さて、だれ
わたしは誰でしょう？

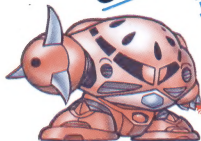


エスデー
SDガンダム

カプセル戦記 オ리지ナルビデオ プレゼントクイズ

じゃ〜ん、さて、問題です…
もんだい

せいはいしや なか ちゆうせん
まいつき めいさま ごうけい めいさま
正解者の中から抽選で、
毎月100名様、合計400名様に
プレゼント!



かんそう
ゲームの感想も
か おく
書いて送って来て!
まってるぞ!

おう ぼ ほう ほう 応募方法

かんせい
官製ハガキに、正解を「赤」で明記し、パッケージの
おう ぼ けん は じゅうしよ し めい でん わ ばんごう せいねんがっ び
応募券を貼って、住所・氏名・電話番号・生年月日・
せいべつ
性別をハッキリ書いて下記までお送りください。

あてさき 宛先

〒111 東京都台東区駒形1-4-8

バンダイ第5ビル内スタジオスタット

「SDガンダム・カプセル戦記・ビデオプレゼント係」まで

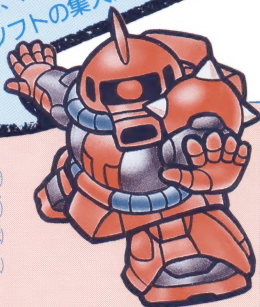


がめん どうじょう
タイトル画面に登場する
シルエットのSDモビルスーツの名前は？

ファミコン

せんし
戦士のすべてがわかるビデオ『ザ・ヒスト

リー・オブ・ガチャポンウォーリヤーズ』
がもらえるぞ！スクランブル・ウォーズ、
書き換え版、マップコレクション、カプセ
ル戦記のソフトの集大成！これはすごい！



しめきり 1989年

だい かい がつ にち きん
第1回：7月7日(金)

だい かい がつ にち げつ
第2回：8月7日(月)

だい かい がつ にち しゅく
第3回：9月7日(木)

だい かい がつ にち ど
第4回：10月7日(土)

はつぷよう
発表

しょうひん はつそう
商品の発送をもってかえさせていただきます。

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。

なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。
な、03-847-0099・0098でお聞きください。

おことわり 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区駒形1-4-8 ☎111-81 ☎03-847-5060

(大阪)大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 ☎06-375-5050

(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5 ☎466 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

製作・発売元 新正工業株式会社

販売元 株式会社バンダイ

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

●協力/講談社コミックボンボン